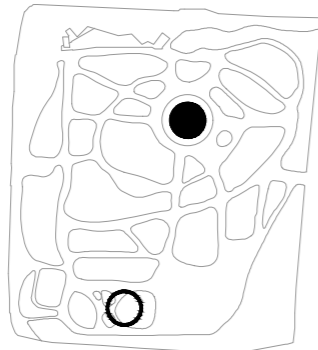


Belvedere Amèlia

La proposta de Belvedere Amèlia es concep estratègicament amb la voluntat de crear un espai de joc compartit divers que fomenti l'experimentació lliure i l'estímul dels infants i que, a la vegada, resignifiqui l'espai públic que ocupa. De morfologia tradicional i estil afrancesat, els jardins de Vil·la Amèlia tenen com a element emblema el gran estany circular central.

L'espai de joc es concep com un nou pol d'atracció que es relaciona amb aquest element neuràlgic des d'un punt de vista urbanístic, conceptual i formal i es busca la creació d'una nova fita que dinamitzi la jerarquia actual dels recorreguts dins del parc i que ressitui l'espai de joc en una posició més central.

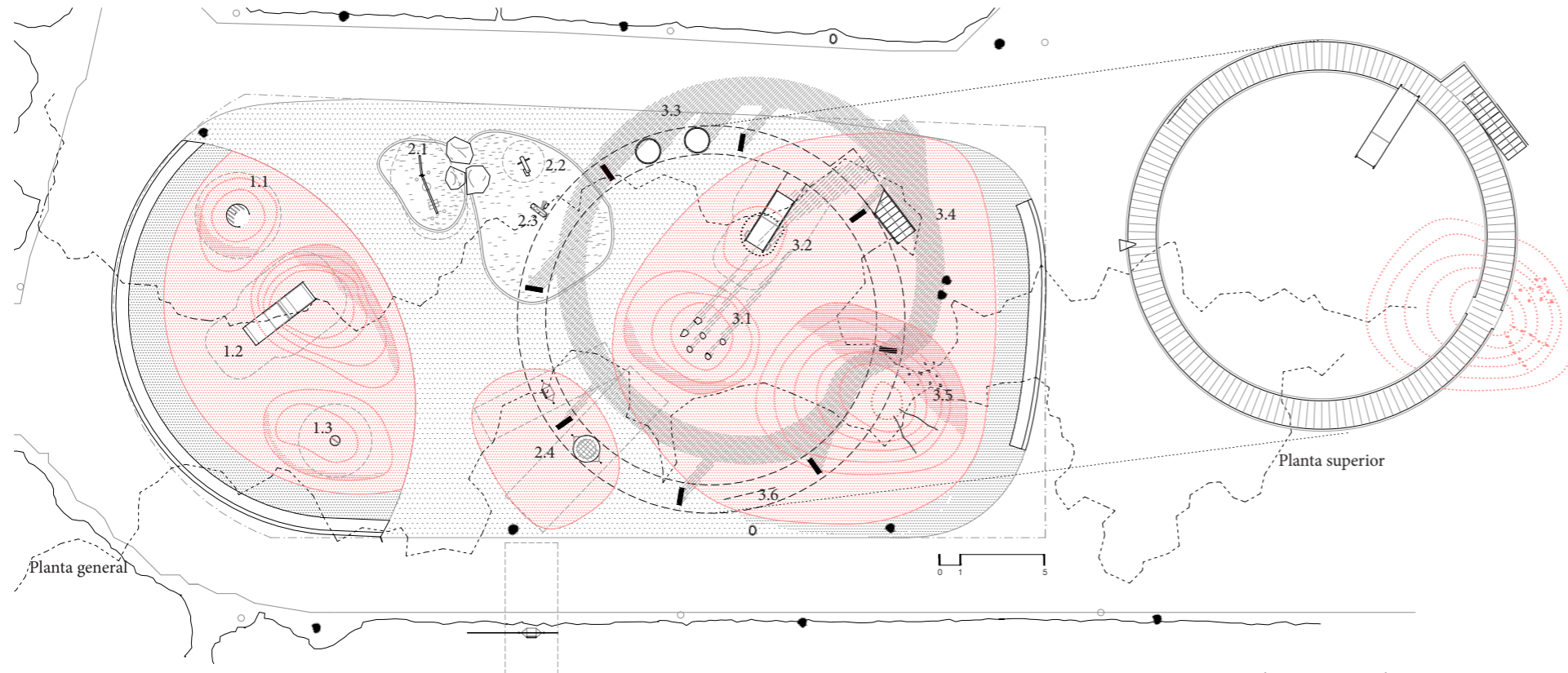
La proposta es compon de dues dimensions, per una banda la del pla del terra, que es plega, s'estova i s'adapta per incentivar el joc i acollir tota mena d'activitats accessibles i per l'altra, la de l'element passera que s'alça al nivell de les copes dels arbres i ofereix un punt de vista diferent de l'entorn i noves possibilitats de joc.



Nou pol d'atracció
En la formalització de la proposta es busca fer referència a l'element emblema dels jardins de Vil·la Amèlia: l'estany circular central. La gran passera circular-lar ret homenatge a la memòria del lloc.



Zonificació de l'espai de joc
La implantació de la proposta s'inscriu de manera curosa dins l'emplaçament. La formalització de la zonificació de l'espai de joc s'inspira en els parterres existents.



1. Zona tranquil·la, espai infants guarderia:

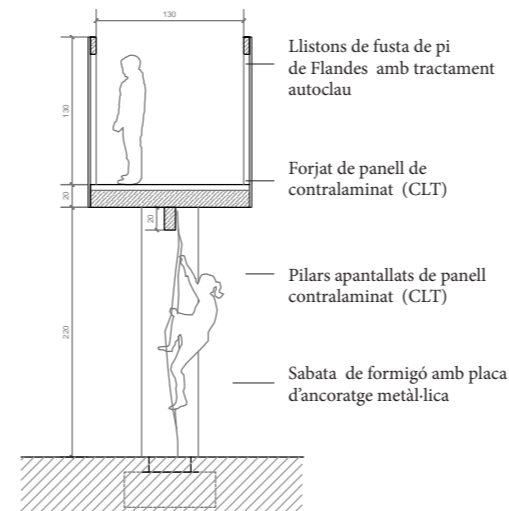
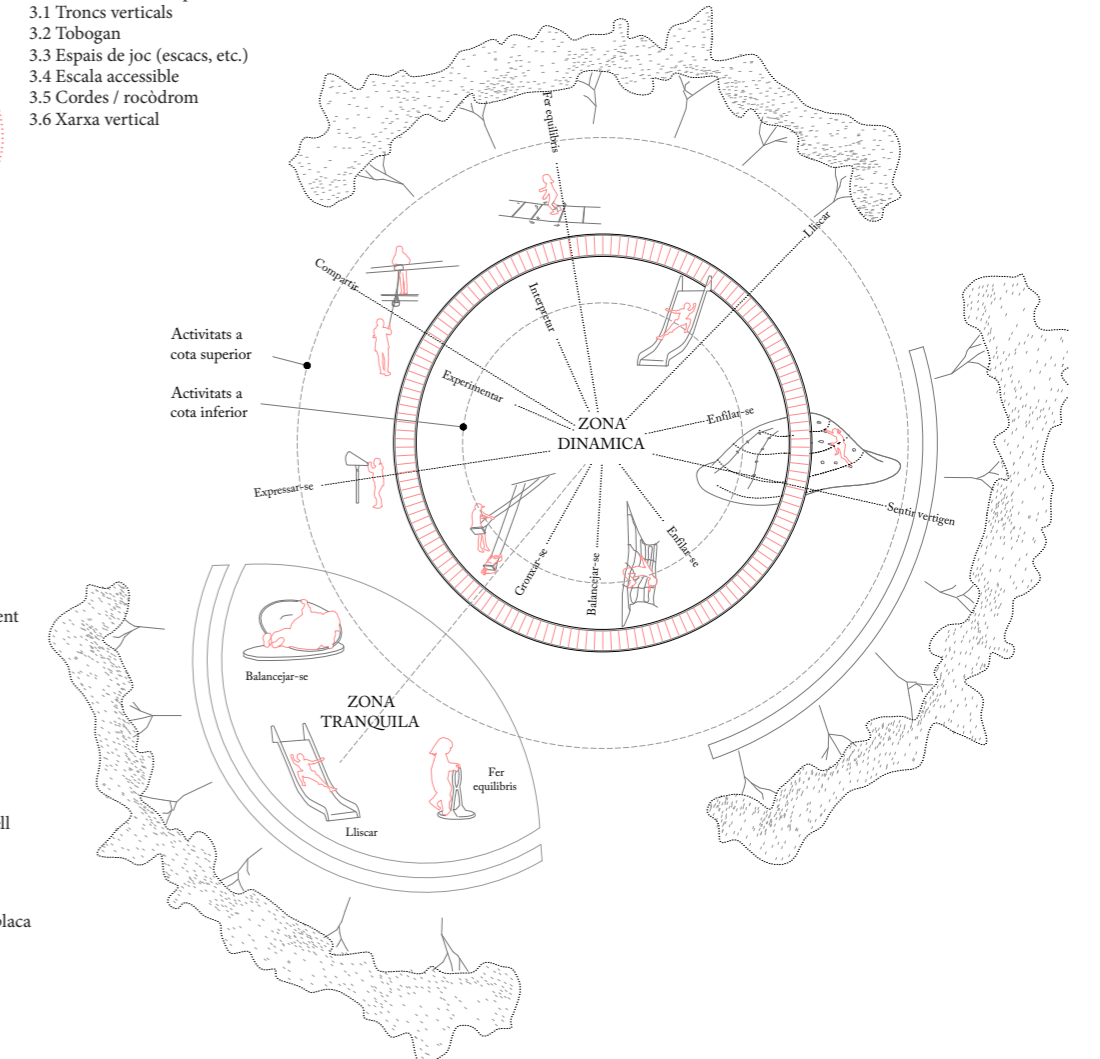
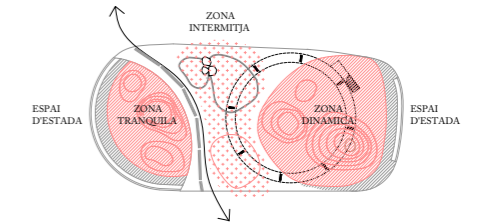
- 1.1 Molla
- 1.2 Tobogan
- 1.3 Spinner

2. Zona intermitja, intergeneracional:

- 2.1 Joc de sorral infantil
- 2.2 Excavadora
- 2.3 Politges i conductes, jocs de sorra
- 2.4 Gronxadors multigeneracionals

3. Zona dinàmica, espais infants escolar:

- 3.1 Troncs verticals
- 3.2 Tobogan
- 3.3 Espais de joc (escacs, etc.)
- 3.4 Escala accessible
- 3.5 Cordes / rocòdrom
- 3.6 Xarxa vertical



Secció longitudinal